



# Le Gobelin Enchaîné

*Journal non officiel de phénix*

## Hé dit Torial

Depuis quelques temps, le goblin a été muselé par les étoilés. Certaines faeries ont même essayé de se faire passer pour des gobelins. C'est scandaleux, citoyen, révoltez-vous ! Ne vous laissez pas faire, les gobelins sont uniques ! (et tous affiliés à ce magnifique journal) Malgré les guerres, malgré la censure, nous écrivons toujours, nous vous informons ! Pour nous soutenir, envoyez cinq phénix à 42 rue de la chaîne 234 Phénixia.

## Faits dits verts

Vous vous souvenez sans doute de la compagnie que nous avons interviewée à Dworp. Ils n'ont pas fini ! Ils ont perdu un prêtre de Lhuo et un de Mervan. Le prêtre de Mirha tire des fois de drôles de têtes. Les prêtres sont en voie d'extinction ! Les mages vont être contents !

Une nouvelle race est en train de se développer dans l'empire. Ils ont des pouvoirs bien spéciaux. Il existe cinq types différents, il y a ceux rougeâtres qui adore le jeu et qui dévorent les faeries, les bleuâtres qui dévorent les bibliothèques, les noirâtres qui se jettent sur les cadavres, les blancs qui grignotent les blessures et les verdâtres qui cherchent des petites fleurs. Ils se font appelés Guerriers Saints et se propagent à une vitesse fulgurante !

La dernière mode est enfin arrivée ! Les scoubidoues ! Ils sont partout, sur les armes, dans les cheveux, sur les vêtements ... ils sont même offerts en offrande aux dieux. A ce qu'il paraît, les faeries et les serviteurs de Mervan adorent en faire. Demandez-leur en un, ils seront ravis de vous en faire un.

Il paraît que des aventuriers crédules ont laissé un démoniste du conseil de l'étoile prendre possession de glyphes magiques à Oral-Ta. Rien de bien spécial, sauf que ce mage a maintenant lâché une horde de démons sur l'empire. Si tous les aventuriers étaient comme eux, l'empire serait déjà annihilé.

Un spécimen unique d'une espèce, que nous espérons en voie d'extinction, a été aperçu en Lorion. Maniaque de la propreté, n'aimant pas les bougies dans une auberge, détectant les mégots de cigarettes grâce à son sens inné de la perception, n'acceptant pas que l'on marche sur certains sites verts et adorant les moutons, il a mis à mal une bande d'aventuriers pendant tout un week-end. Cette race est à exterminer à vue ! On la nomme Proprio.

Lhuo joue avec des démons. Un archidiaacre de Lhuo a invoqué des démons et n'a eu d'autre bonne idée que de les immuniser à la magie. Ces derniers fort contents se sont retournés vers lui et ont tenté de le tuer. Heureusement pour le prêtre que des Guerriers Saints (encore eux !) étaient là pour le protéger. La sagesse semble disparaître chez Lhuo.

Un nouveau jeu est apparu ! Il s'appelle « chat ». Le jeu consiste à toucher une autre personne, ce dernier ne pouvant retoucher le premier, en disant « chat », le touché devenant le chat. Le but est de ne pas être le chat. Ce jeu est tellement populaire que les capitaines risquent de décider de l'interdire. Durant une bataille, les soldats des deux camps ont joué à chat, cela a provoqué un chaos monumental et les deux factions opposées ont joué ensemble. Fou de rage les capitaines ont tué le chat d'un commun accord annulant le jeu et ont re-

formé les lignes. Les Borrors jouent aussi à ce jeu mais différemment, ils prennent un vrai chat le tue et essaie d'attacher le chat à un autre Borrord. La méthode la plus courante est de clouer les pattes du chat à l'adversaire. Souhaitons leur bonne chance !

Certains aventuriers ne sont pas doués. Après avoir trouvé un coffre et l'avoir ouvert comme par magie, ils se sont mis en quête de trouver un autre trésor. Après avoir déchiffré de nombreux indices et avoir tourné en rond comme des fous, ils ont enfin trouvé la clé ouvrant le coffre et l'emplacement de celui-ci. Tout cela pour constater que c'était le coffre qu'il avait précédemment trouvé. Ils sont vraiment pas doués

### **Petites annonces**

Archidiacre de Mervan cherche pisses en lits.

Archidiacre de Mirha cherche nouvelle robe.

Prêtre de Mirha vend bannière.

Ombre cherche coffre.

Batelier cherche papier d'autorisation ouvrant des écluses.

Mages cherchent nexus.

Un problème de folie ? Besoin de conseils pour le sexe ? Je suis là pour vous. Moi, Jebediah, je me propose de régler ces petits problèmes de rien du tout. Diplômé de l'institut faerrique Dementia reconnue à travers toute l'Arcadie, a soigné les fous d'Oral-Ta et expliqué la reproduction humaine à des faeries ! Oubliez vos malédictions, je vous offre la raison ! (Souffre actuellement de troubles de la personnalité, uniquement sur rendez-vous de 10h à 12h et de 15h à 3h tous les jours sauf le mercredi, évitez les heures de repas et celles de combat).

### **Blagues**

Qu'est-ce qui est vert et qui pue au fond des bois ?

Un gardien de l'harmonie mort depuis une heure.

Que pense un bidule quand il voit un gas sans armure ?

Tiens si je frappais à 7.

Quelle est la différence entre une faerie et barbare ?

Aucune, ils tapent tous les deux sur le cerveau.

Une faerie arrive dans une taverne et parle à l'aubergiste.

-Vous avez du nectar de lys ?

-Non.

-Vous avez du nectar de lys ?

-Non.

-Vous avez du nectar de lys ?

-Nooooon.

-Vous avez du nectar de lys ?

-Tu me demandes encore une fois ça et je te cloue la langue au comptoir !!

-Vous avez des clous ?

-Non.

-Vous avez du nectar de lys ?

### **Avis de recherche**

S'est enfui de l'asile, a souffert de nombreux traumatismes crâniens. Ne pas approcher cet individu sous peine de folie transmissible. Si vous le voyez veuillez immédiatement prévenir les autorités !



### **Horoscope**

Prêtre de Mervan : changez d'orientation.

Goules : pensez à faire le plein avant de partir en vacances.

Drow : évitez les balades en forêt.

Schyzophrene : attention aux sautes d'humeur.

Démons : relaxez-vous et faites-vous masser.

Prêtre de Lhuo : attention aux démons de minuit.

## Compte-rendu de la guerre

Nous vous rappelons les forces en présence : les Borrors (B), les Cités Etats (CE), le Conseil de l'étoile (C), les lichés de la Désolation (L), l'armée démoniaque d'Oral-Ta (D), Abraxace (A), les armées impériales (I), la Horde du Chaos (HC), les Hommes Lézards (HL) et les faeries de la cours de l'ombre (F). On a oublié personne je pense, cela fait dix participants qui convoitent les terres impériales. Les elfes ne jouent pas.

### Pertes

B : 62353

CE : 11110

C : 78453

L : 125333 (mais ils raniment leurs pertes)

D : 666

A : 584

I : 59993,5 (les nains sont comptés comme des demi-portions)

HC : 10000

HL : 432

F : 2467

### Gain en territoire (Km<sup>2</sup>)

B : 42234

CE : 15000

C : 80000

L : 50000

D : 6666

A : 0 (petit joueur)

F : 0 (retourne dans ta forêt)

HC : 300

HL : 0 (ils viennent d'arriver)

I : - 194200 (je savais pas que l'empire était si grand...)

### Top 10 des actions héroïques

10. Grimboug, Borrors, a tué le capitaine Cœur de Lion avec son épée après avoir tué 5 soldats et se fit abattre par le sixième.

9. Saladin, Impérial, a trouvé la faille de l'armure du démon Kortril et trouva la mort par la même occasion.

8. Gab, Impérial, a osé braver les dangers de l'Arcadie, il est atteint maintenant de démence combative.

7. Mohanti, Mort Vivant, s'est relevé sept fois pour combattre.

6. Solange, Conseil de l'étoile, a tenu en respect six heures une légion impériale grâce à ses charmes, morte d'épuisement jouissif.

5. Smorf, Faerrie, a fait danser seul toute une cohorte des Cités Etats pendant cinq heures, mort de manque d'oxygène.

4. Fatrandir, Cités Etats, a chargé des Borrors à mains nues pour permettre à sa légion de fuir, mort étranglé avec ses propres mains.

3. Bob, Grog et Tog, Borrors, ont fait fuir une centaine d'aventuriers rien que par leurs cris, morts les langues arrachées.

2. Gustave, Impérial, a transmis des messages important à travers l'armée démoniaque, celle des lichés et celle du conseil de l'étoile, mort d'une crise cardiaque en lisant les messages d'amour destinés au général.

1. Azazel, démon, a massacré, étripé et déchiré une armée impériale en une heure, mort en voulant prendre un bain dans une baignoire d'eau bénite.

### Top 10 des actions stupides

10. Tenchu, Impérial, a tué un allié esprit par mégarde alors que ces compagnons discutaient avec.

9. Jacynthe, Cités Etats, a chargé sans armure une cavalerie faerrique, mort au premier coup.

8. Turf, Faerrie, a malencontreusement confondu une potion de mana et une de

pétrification, son chef orne actuellement un temple de Mirha.

7. Marcas, Impérial, s'est promené seul dans les bois sans prévenir personne alors qu'une armée faerrique avait été repérée dans les environs, mort dans l'agonie.

6. Galtan, Conseil de l'étoile, a suivi les conseils d'une bande d'aventuriers, mort dans un guet à pan tendu par ces aventuriers.

5. Amorse, Démon, a tenté d'ouvrir un coffre ombragé impérial où la mention attention danger de mort figurait, mort brûlé.

4. Zoltan, Vampire, a voulu marcher en pleine journée, mort pour cause de décalage horaire.

3. Aztayr, Impérial, s'est montré aux hommes lézards avec sa paire de bottes reptiliennes, on a retrouvé que sa chair et ses os, sa peau ayant disparue.

2. Kartouck, Borrro, a tenté d'effacer un de ses tatouages en se grattant, mort de la gangrène.

1. KyrIarti, Impérial, a voulu négocier avec les Borrros, on peut encore trouver son corps sur une bannière Borrro.

## Interview Xclusive

Pour ce numéro, nous avons la chance d'avoir pu interviewer Jantong une faerrie qui réside en Arcadie.

*G : Bonjour, comment allez-vous ?*

J : Bonsoir, bof ça va pas bien, y'a des méchants aventuriers qui nous ont enlevé notre jouet.

*G : Décidément tous les mêmes, quel est le jouet qu'ils vous ont enlevé ?*

J : C'est notre petite amulette fétiche, elle fait pleins de choses rigolotes

*G : Quel genre de choses ?*

J : Elles nous transforment (dit-il avec un immense sourire).

*G : En ... (ébloui par les paillettes, notre reporter reprend ses esprits)... quoi vous transforment-elles ?*

J : Ca dépend, des fois en géant ou en centaure, mais en dehors d'Arcadie c'est moins drôle. Ca change juste en démon, en homme bête, en drow, en orc ou en mort-

vivant. Les humains, ils aiment pas ça. Vous allez bien ? Vous changez de couleur...

*G : (passant au bleu) oui ça va, merci. Et c'est quoi ces trucs qui volent autour de moi ?*

J : mais y a rien.

*G : Qui vous a piqué votre objet ?*

J : Des humains, ils sont partis avec dans un portail.

*G : Y'a des bruits bizarres et tout tourne, c'est spécial l'Arcadie, c'est toujours comme ça ?*

J : Noon, des fois on joue aux cartes.

*G : J'ai l'impression d'avoir pris un champignon de la cantine... Et vous avez des projets ?*

J : Ouilli, on va faire des gaufres et ... c'est une surprise, je peux pas dire, vous promettez de rien dire ? ...

*G : Non.*

J : On prépare l'annif du roi de la cours de la lumière !!!

*G : Je lui apporterai des champis.*

J : Il aime pas ça lui donne des réalités.

*G : J'ai le nez qui tombe ... et mes pieds grandissent ... et je veux jouer avec barbie ... et faire des pâtes ....*

Notre vaillant reporter est en convalescence du à son voyage en Arcadie. Le psychiatre Jebediah devrait lui rendre visite sous peu.

## CONDOLÉANCES

Nous présentons nos condoléances à ceux que les Archidiacres d'Astaghar n'aiment pas, aux bidules, aux marqués (on est prévoyant), au prêtre de Mirha (c'est le prochain sur la liste) et à ceux qui ont pas eu de bol.

## Note de la rédaction

Nous n'avons aucune préférence pour les différentes factions qui se disputent l'empire. A part les liches que nous n'aimons pas car leurs soldats ne nous lisent pas !

