



Le Gobejin Enchaîné

« Hé » dit tôt

Bonjour à tous ! Nous avons une très bonne nouvelle, nous avons retrouvé notre compagnie chérie ! Cela fait trois cycles que personne n'en avait entendu parler mais nos reporters assidus, vifs comme l'éclair et discrets comme une souris verte ont retrouvé nos héros qui couraient dans l'herbe. Bien sûr nous parlerons d'eux, nous n'oublierons pas vos rubriques préférées. Bonne lecture à tous !

L'histoire de la semaine



Les secrets sont partout, ils fusent, virevoltent, se murmurent, se volent, s'échangent. On susurre dans les bas-fonds de Phénixia que la régence du Conseil de l'étoile ne va

pas durer encore longtemps. Un humain (croisé drow et semi-elfe), un genre d'élite, prendrait bientôt le poste d'Empereur. Ce ne serait pas Kerwyn, mais bien Nailtunn le premier fils de l'empereur, un bâtard, le premier né. Il sera au pouvoir dans peu de temps et les supporters de Kerwyn pourront aller se cacher.

Faits dits verts

Les nains, experts de la machinerie, ont inventé de nombreuses machines, comme par exemple, la machine à créer des virtus, la machine qui projette des bouts de métal... Fort de leur expérience, ils en ont créée une nouvelle ! La machine à peler les carottes ! Déjà dans tout l'empire étoilé, les paysans s'insurgent en disant que cela va les mettre au chômage. Ils bloquent les convois amenant cette superbe technologie dans nos auberges. On dit même que certains ont brûlé le descriptif technique qui devait être fourni à des ingénieurs de Phénixia. Les carottes sont cuites, les guerriers des arcanes ont décidé de réprimer cette révolte.

Mervan perd des serviteurs ! Les prêtres sont alarmés. En effet, selon l'enquête du Docteur Garci, la mort de ces derniers est en forte

hausse depuis quelques cycles. Rien qu'hier, en Tolat, trois serviteurs se sont éteints pour toujours. Face à ces pertes, le clergé a décidé de créer une agence de recrutement et une autre de survie. Souhaitons leur bonne chance !

Une querelle a éclaté entre les serviteurs de Lhuo et Astaghar. Un défunt prêtre de Lhuo est apparu non loin du village des Trois collines et a affirmé qu'il allait bientôt rejoindre Lhuo et non Astaghar. Blasphémant à tort et à travers, notamment en parlant d'un sixième Dieu, ce prêtre... enfin cet esprit a soulevé de nombreuses questions. Selon les premières études, ce serait un esprit dérangé et fou qui errerait dans les limbes et qui refuserait de rejoindre le Faucheur. A ce qu'il paraît, il était assez excentrique durant son vivant, certains racontent même qu'il se travestissait de temps en temps. Encore un

qui a passé trop de temps derrière un bureau d'une bibliothèque !

Une nouvelle pommade fait fureur ! Un mage éblouissant a réussi à inventer une pommade qui vieillit. Son intérêt n'est pas clair au premier abord, en réalité, les jeunes adorent cet onguent. Cela leur permet de rentrer dans l'Orke (oui elle a rouvert). Le conseil de l'étoile a interdit la circulation et la vente de ce baume. On susurre que les insurgés voudraient utiliser cette crème sur un nouveau né du nom de Kerwyn, ce serait le fils d'un grand traître. Heureusement pour cet éminent mage, il a d'autres ressources comme par exemple ses célèbres vignes en Tolat. Sacré Emilion !

Décidément les clergés sont en forme. La mémoire de saint Cyrius, un ancien prêtre de Taerye, a été entachée par des démons. Ils racontaient à tous ceux qui

voulaient bien les écouter, que ce saint était un semi démon appelé Cyrius le noir, blacky pour les intimes. Bien sur, tout cela n'était que simple fadaise. Malheureusement certains ont hésité et ils ont donné, croyant bien faire, l'épée de saint Cyrius à un démon. Le démon heureux s'en est allé et à notre avis, il doit rire autant que nous de la niaiserie de ces aventuriers.

Des hommes lézards ont assailli une commanderie. Ils cherchaient un certain Raoul qui aurait un tatouage en peau de Kroko (animal très rare de la famille des Astagmerva) sur la main gauche. Alors qu'ils attaquaient, le tatoué était

assis tranquillement dans l'église du coin. Ils ne sont pas doués ces similis cuirs. Une armée entière pour attraper un seul homme qui était seul et sans protection pour aucun résultat, c'est risible et on ne s'en prive pas !

Le sergent Simon a été récompensé ! Il a pu s'échapper d'une communauté d'aventuriers rebelle. Il a fourni des informations vitales à la future éradication de cette troupe. Après avoir assommé son garde avec du pain sec, il s'est débarrassé du bras droit du chef de cette rébellion, un certain Hans Olo. Ensuite, Simon s'est enfui dans la forêt, là il s'est fait attaqué par des grand singes poilus que ces impériaux dissidents nommaient Choubaka. Il a rejoint un avant poste, quelques jours plus tard. Il a communiqué les

Vues internes

Petueux, notre célèbre reporter, nous a ramené des interviews de cette fameuse communauté que nous suivons depuis des cycles.

plans des rebelles, stationnés à Louette, à un mage noir du conseil de l'étoile. Que la magie soit avec tous les guerriers des Arcanes !

Une épidémie sévit dans tout l'empire étoilé ! Ce serait des canards qui la transmettent. Le premier symptôme est une déficience du cerveau provoquant des réactions et des paroles idiotes. Le second serait une attirance extraordinaire pour l'eau donnant envie au malade de plonger dans toute étendue d'eau même une

flaque. Le stade final empêche tout soin. Le premier touché aurait été un jeune et musclé maître d'arme. Les potologues cherchent à enrayer cette épidémie. Heureusement, ils ont déjà trouvé un remède, il suffit de plonger sa tête dans une bassine d'eau brillante. Tant va le malade à l'eau qu'à la fin, il se soigne.

La terre a tremblé ! Le centre stratégique de l'empire étoilé en Tolat a disparu dans un nuage de poussière. Selon nos sources, des potologues ont essayé d'allier de l'essence de démon, des virtus primordiaux, des virtus de feu au Maëlstrom. Cela a provoqué une explosion magique phénoménale qui a détruit le bâtiment et ce qu'il l'entourait. Malheureusement, un orphelinat jouxtait la bâtisse. Il a été pulvérisé ainsi que tous ses locataires. On murmure que des fous auraient interférés dans le processus magique. Les familles des orphelins ont déjà

demandé une enquête approfondie. Nous vous tiendrons au courant si il y a des nouvelles informations.

Un créature formidable a été découverte en Tolat : un humanus camoleonus christofus. Cet être est capable d'imiter tout ce qu'il voit. Quelle merveilleuse trouvaille ! Au début, il était fort inoffensif, mais des aventuriers peu scrupuleux lui ont appris le mal. Ce pauvre petit commença à devenir intenable, ses formateurs n'eurent d'autre idée que de le massacrer. Heureusement des orcs passèrent par là et lui apprirent l'essentiel. Maintenant la jeune chose passe ses journées à faire la cuisine, la vaisselle et le ménage, il est heureux d'avoir découvert le sexe faible. Ces orcs feraient pousser du raisin dans la désolation !

Décidément, rien ne va plus pour la jeunesse, c'est scandaleux. Un jeune homme fidèle de Mervan a laissé sans protection un objet sacré dont il avait la charge. Un elfe des glaces (ceux avec des caches oreilles) a détruit cet objet pour se défouler. Mais ce n'est pas tout, un jeune garçon fidèle de Mirha a tenté de s'évader alors qu'il était blessé, qu'il y avait plusieurs gardes pour le surveiller et que ses amis étaient en route pour le sauver. Sa tentative a été un échec total. Bientôt les jeunes fomenteront une rébellion et ils échoueront vu qu'il n'arrive même pas à faire des choses simples comme rester en vie ou garder un objet. Oh Dieux, gardez nous de ces enfantillages !



Orchal

P : J'ai entendu parler de vos exploits précédemment, mais tout le monde n'est pas dans le même cas que moi, pourriez-vous vous présenter ?

O : Je m'appelle Orchal élève du regrettable... heu regretté maître d'arme Althazir et de-

puis peu maître d'arme moi même. J'ai été élevé dans un monastère contemplatif des mont Niban. Ha oui et j'ai aussi un ancêtre immortel qui se nourrit du sang de sa descendance (ndlr : c'est un détail insignifiant et commun).

P : *Vous êtes le seul maître d'arme de la communauté, d'où vous est venu cette vocation ? Quels sont vos élèves les plus prometteurs ?*

O : Comme je vous l'ai déjà dit j'ai un ancêtre un peu particulier et j'aimerais beaucoup y remédier c'est la raison pour laquelle je pratique le métier des armes. Concernant mes élèves je n'en ai eu que très peu jusqu'à présent mais je suis content de mon ami Brellan à qui j'ai donné des notions d'enseignement et je dois encore donner des leçons à Pancho, un guerrier très prometteur (ndlr : des promesses, toujours des promesses).

P : *Vous lisez le Gobelin enchaîné depuis longtemps ?*

O : Assez oui, je pense bien avoir lu tous les numéros. C'est un journal très divertissant et on y trouve même des informations parfois (ndlr : on parle du même journal ?)

P : *Depuis combien de temps parcourez vous les plaines avec ces aventuriers ? Que pensez-vous d'eux ?*

O : Je suis dans ce groupe en perpétuelle mutation depuis le Fort de Fagnolle soit depuis sa formation à peu de choses près et je trouve qu'il s'améliore de plus en plus : vols, arnaques, mensonges, thésaurisation d'informations et de biens, marchandage des soins et assassinats (ndlr : enfin des choses intéressantes) sont tous en nette diminution (ndlr : rabat-joie).

P : *On dit de votre communauté qu'elle fait de l'héroïque flamboyant, pourriez-vous nous décrire un moment où vous avez preuve de ce mystérieux héroïsme ?*

O : Les deux combats les plus impressionnants que j'ai pu mener sont d'abord mon combat seul à seul face à une momie qui servait de divinité à un clan orc au milieu d'une mer d'ennemis (ndlr : mais ils étaient seuls !) en train de s'entre déchirer (ndlr : je me demande à quoi ça ressemble une mo-

mie avec toutes les bandelettes déchirées ?). Ensuite l'une des batailles que l'on a dû mener contre les hommes serpents où j'ai réussi à en faire tomber deux et à résister à trois sorts de leur mage avant de tomber héroïquement sous un quatrième sort de nécromancie haut niveau (ndlr : tu fuis, c'est que niveau 2).

P : *Certains de vos compagnons nous ont raconté que vous parlez plus qu'un gobelin, et que vous avez plus d'infos que notre célèbre journal, comment se fasse ?*

O : Je suis quelqu'un de très sociable et je m'entends en général très bien avec tout le monde, si bien que je sers souvent de véhicule à l'information (ndlr : comme un pigeon ?). J'ai aussi l'art de poser les bonnes questions aux bonnes personnes et ma curiosité s'étend sur tous les sujets que ce soit de l'histoire des elfes à des questions théologique ou élémentaire (ndlr : il a oublié de mentionner son sujet favori : l'influence du Chaos sur la reproduction des crevettes grises dans la rivière Narsuit lors du cycle de Lhuo). Certains vous ont sans doute dit qu'il m'arrivait de trop parler. Mais je leur rétorque que ça n'arrive qu'une fois de temps en temps, en générale pas dans des situations trop critiques et qui ne déclenchent pas trop de batailles inutiles. Et j'ajouterais que si c'est bien moi qui aie dit "On a presque que des paladins" c'est quelqu'un d'autre qui s'est rendu coupable de "Et la mallette" (ndlr : c'est un petit mal ?).

P : *Si vous deviez confier votre vie à quelqu'un, à qui ce serait ?*

O : Il fut un temps ou dans ma grande naïveté j'aurais pu vous citer de nombreuses personnes maintenant tout dépendrait de la situation. Je me rends compte maintenant que j'y réfléchis qu'il reste quand même quelques personnes en qui j'ai une grande confiance. Je dirais Raphaël Rodriguez et le Chevalier Azathorn en général, Pancho, Brellan et Anastasia en combat (ndlr dans le désordre : un assassin, une faerrie, une goule et un non présent mais il y a réfléchi !).

P : *Pour terminer, j'ai entendu que vous étiez baptisé, que diriez-vous aux incrédu-*

les pour les convaincre de suivre vos pas ?

O : Le baptême n'est pas obligatoire ce n'est qu'une manière de renforcer sa foi (ndlr : moi, j'ai un bon foie pas besoin de le renforcer). Personnellement je plains ceux qui n'ont pas la foi surtout en ces temps de troubles où les dieux sont descendus sur terre...heu non je me trompe d'histoire là (ndlr : faut arrêter les potions et les réunions de la famille Rodriguez). En tout cas je les plains.

Pjites ANNONCES

Tache cherche Griffes.

Tache cherche bonne raison de sauver l'empire.

Empereur cherche trône.

Guerriers des arcanes recherchent Empereur
Cherche arme magique de type longue ou hast à tendance grobilisante, armes maudites s'abstenir. Contacter Orchal Maître d'arme.

Brelan cherche :

Une dague magique

Un spécialiste des communications magiques

Un spécialiste en "visions"

Un historien très qualifié ayant une mémoire des familles oubliées

Un historien très qualifié ayant une mémoire de l'histoire précise des 5 ou 6 gardes de Phenix Ier

Le plus de shamans possibles : venez me voir j'ai une mission d'intérêt public à vous confier ... je vous en parlerai devant la forteresse des sables

Un maître en magie élémentaire

Ouvrage de référence en la matière, à ne rater sous aucun prétexte et à ne pas mettre entre toutes les mains "Entretien avec un Satyre" par T. d'Ys.

On nous annonce la parution de "Tranches de Vies" oeuvre titanique par T. d'Ys, avec la participation de Weaven Martin, Chroniqueur Impérial, les dessous des affaires qui ont défrayé la chronique, ce que vous avez toujours voulu savoir sans oser le demander, la Mort d'Althyrion, les célèbres

Chroniques de l'Etoile Rouge et bien d'autres choses encore. ce volume richement décoré risque d'être disponible, vu sa taille, en un seul exemplaire pour l'instant. Qu'on se le dise!

Vues INTERNES suite

Sergent Simon

S : Bonjour à vous. Je suis, il est vrai, un peu étonné qu'on me demande de participer à une interview, mais je pense déjà savoir de quoi il sera question. J'essaierai de me montrer le plus neutre possible... Quoiqu'en ma position ce soit relativement malaisé.

P : *Pourriez-vous nous parler un peu de vous, vous présenter ? Pour nos lecteurs qui ne vous connaissent pas.*

S : Hé bien, je suis donc le Sergent Simon de l'Armée des Guerriers des Arcanes.

J'étais en poste à Louette (ndlr : et il y a perdu des plumes) jusqu'il y a peu, chargé principalement d'assurer la sécurité dans la région. A l'heure actuelle, j'ai demandé ma mutation pour une unité de génie (ndlr : c'est où Lampe ?), et j'utilise mes modestes talents magiques à des fins pacifiques.

P : *J'ai cru comprendre que vous avez été fait prisonnier par une bande de brigands, ils ont eu de la chance de vous capturer, comment cela s'est-il passé ? Cette aventure a-t-elle été traumatisante ?*

S : Oui... Voilà. C'est ce qui fait de moi une personne hors norme, je suppose (ndlr : surtout avec la grosse tête). J'ai réussi à... quitter ces gens sans passer l'arme à gauche (ndlr : moi je suis gaucher, c'est un problème ?). Pour ce qui est du fait de me capturer, il faut surtout insister sur le fait qu'ils étaient nombreux et, il faut bien le dire, aussi bien entraînés qu'équipés. Ils comptaient plusieurs guerriers dans leurs rangs, et leur habileté au combat n'est pas à remettre en question (ndlr : encore un fan de la compagnie, bientôt on vendra des petites chemises avec leurs noms dessus).

Pour l'aspect traumatisant, je dirais oui, bien entendu. Ils n'ont eu de cesse, pendant l'heure que j'ai passée avec eux, d'osciller entre la prison ou la peine de mort directe.

Je vous avoue que voir autant de gens si peu préoccupés de la vie d'un homme a quelque chose d'effrayant, surtout quand il s'agit de la vôtre (ndlr : va parler à un prêtre d'Astagar) ! Apparemment, j'ai réussi à me montrer suffisamment bravache et sympathique pour éviter ce sort funeste... Il faut d'ailleurs que je remercie le Mage Galen, qui malgré qu'il soit un traître à l'Empire n'en est pas moins un être humain doué de raison.

Je tiens d'ailleurs à insister sur le fait que l'Armée des Arcanes, si nous nous échinons à rétablir la paix dans l'Empire, ne fait pas dans l'assassinat massif (ndlr : mais sélectif) : nous nous efforçons de soigner ceux qui peuvent l'être après les combats, les considérons comme prisonniers et les traitons comme des êtres humains normaux (ndlr : nos condoléances aux familles des drows, elfes, faerries et orcs prisonniers par l'armée des arcanes). Après tout, choisir le mauvais côté peut arriver à tout le monde... l'armée, ça reste l'armée.

P : *Ces brigands ou aventuriers, comme ils se nomment, représentent-ils une menace pour le très vénéré Conseil des Arcanes ?*

S : Hé bien, d'après ce que j'ai compris, oui. Il y a des rumeurs comme quoi ils auraient fichu une belle pagaille dans l'un de nos centres de commandement... Mais je n'en sais pas plus, à vrai dire j'essaie plutôt de me faire tout petit, en attendant que ça passe. Je ne désire pas plus que cela les rencontrer une nouvelle fois (ndlr : si on te propose de détruire une citadelle, refuses !).

P : *Comment se passe la réprimande des insurrections qui essaient de profiter de la régence ?*

S : Hé bien, cela dépend. En général, nous nous efforçons de les arrêter pour les emprisonner, ou les envoyer dans les mines. Mais il faut avouer qu'il y a un grand nombre de ... ces gens qui prennent leur tâche fort à cœur (ndlr : comme moi), et qui ne se laissent prendre qu'une fois morts (ndlr : tout compte fait, non !). C'est assez déroutant, surtout pour les plus jeunes de nos soldats, mais nous ne pouvons rien y faire :

il nous est impossible de laisser l'Empire sombrer dans le chaos.

P : *Pour nos lectrices (qui sont fans des militaires), savez-vous si l'uniforme des guerriers des Arcanes va changer ? Celui que vous portez, vous plait-il ou voudriez-vous y rajouter quelque chose ?*

S : L'Uniforme ? Hé bien, disons qu'il n'y a pas vraiment de changements, plutôt des ajouts. En fait, nos couturières s'échinent à nous fabriquer des uniformes avec toutes les étoffes disponibles (ndlr : le papier crépon est à la mode) : le nombre de soldats à équiper est très important et tous n'ont pas encore eu l'occasion de recevoir leur tabard. D'ailleurs, si ces jeunes femmes sont intéressées par un emploi riche d'avenir et très demandeur, je ne peux que leur conseiller de se rendre au poste de l'Etoile le plus proche ! Nous accueillerons ces dames comme il se doit (ndlr : les jambes *censuré*), je vous l'assure. Concernant mes goûts, hé bien j'avoue que je préférerais la version bleue. Elle a un côté plus sobre, beaucoup plus pratique lors des expéditions nocturnes. Evidemment, le vert nous donne un côté plus gai, plus proche du peuple (ndlr : plus village people ?)... Finalement, les deux me conviennent, je pense. Si je devais y ajouter quelque chose, je pense que ce serait des galons. Vous savez, il est toujours intéressant de pouvoir prouver par le simple port de l'uniforme que votre grade est supérieur à la masse. Et puis, j'ai entendu dire que ces dames préféraient les officiers... (ndlr : surtout ceux qui officient dans la cuisine, comment ça rien à voir ?)

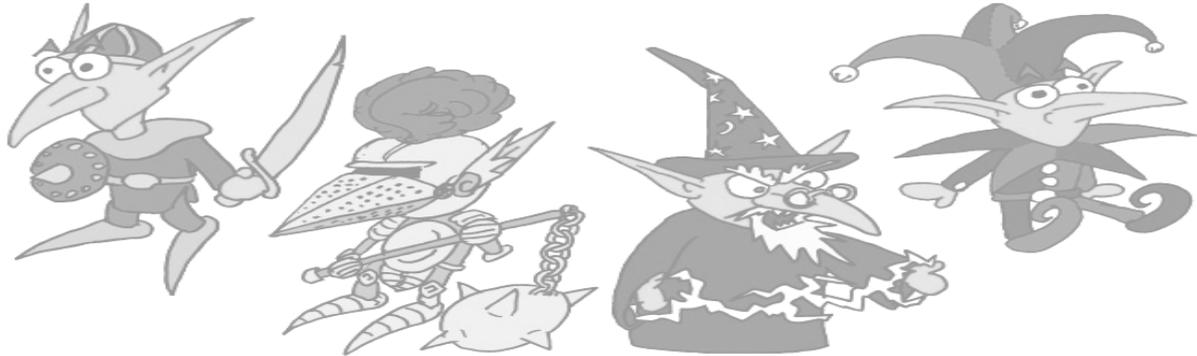
P : *Que faut-il pour devenir un bon sergent comme vous ?*

S : Ah, ça ! Bien plus que pour devenir un vulgaire légionnaire ! Sans rire, la formation de l'Etoile est très complète, bien que de plus en plus accélérée (ndlr : ils apprennent même plus le cercle 1, suffit d'éteindre la lumière pour les avoir). Il s'agit à la fois de maîtrise des armes et de la magie : tout le monde n'en est pas capable. Et puis, pour monter en grade, je dirais qu'il faut tout simplement pouvoir combiner intelligemment sa force et son esprit. Trouvez com-

ment utiliser vos talents et ceux des autres de manière efficace et vous serez rapidement promu.

P : *Si vous deviez convaincre la jeunesse de s'engager dans le corps armé des Arcanes, que leur diriez-vous ?*

S : Rien que la vérité ! Les Arcanes, même si on n'y fait pas carrière, c'est une formation qui vous permet d'aller loin dans la vie, ça vous forge le corps (ndlr : sous la douche), comme le caractère ! La Magie et ses Mystères, Les Armes et leur finesse... Est-ce que tout le monde n'a jamais rêvé d'être à la place de l'un de ces grands noms des Armes, Eric Lokarnos ou Althazir? (ndlr : oui dans une cabane avec une faerrie) Ou en-



Horoscope

Paladin de Lhuo : certains sacrifices sont nécessaires mais gardez vous des illusions.

Paladin de Taerye : ne vous faites pas doubler.

Paladin d'Astaghar : la patience est maître de toute vertu.

Paladin de Mirha : attention au chat noir, cela porte malheur.

Paladin de Mervan : un peu d'exercice ne vous ferait pas de tort.

Prêtre de Mirha : attention aux faux semblants.

Prêtre de Mervan : pour une fois le choix vous appartient.

Prêtre d'Astaghar : attention à ce que vous faites, vous pourriez froisser quelqu'un.

Guerrier des Arcanes : la fuite devant l'adversité est une méthode honorable.

Vampire : allez un peu au soleil, vous prendrez des couleurs.

Maître d'arme : tournez sept fois votre langue dans votre bouche avant de parler.

core, à la place de l'une de nos éminences du Conseil, Maître Eleowyn ou encore Maître Allande (ndlr : se la couler douce à Phénixia, humm). J'ai eu l'occasion de suivre quelques cours avec ce dernier, sa maîtrise de l'Art Pur est impressionnante ! Bref. Un bon départ dans la vie, des voyages et de la magie agrémentés d'une paie intéressante, que demander de plus ? (ndlr : une femme douce intelligente et belle ... d'accord 3 femmes)

P : *Merci et bonne continuation !*

S : Mais de rien ! Si je puis vous être utile, n'hésitez pas !

Goule : attention aux sautes d'humeur de vos camarades, ils ont le sang chaud.

Homme serpent : arrêtez de raconter n'importe quoi.

Orc : arrêtez la boisson ou, en échange d'un tonneau, vous aurez une belle gueule de bois.

Aubergiste : vous allez devoir porter une caisse bien lourde que certains aimeraient alléger.

Musicien : à dépenser sans compter, vous dilapiderez tout et vous souffrirez milles déboires.

Bourse plate

Pacte avec un démon : ↑ 35%

Animation de morts vivants : ↑ 45%

Machine naine : ↑ 25%

Fer : ↑ 5%

Astaghar : ↑ 6%

Mervan : ↓ 15%

Marque : ↑ 16,67%

Faerrie : ↓ 56%

Analyse

Ce qu'il aurait fallut faire : acheter des machines à peler les carottes et faire servir des zombies et des démons marqués dans une auberge tout en priant Astaghar.

Ce que nous conseillons de faire : investissez dans le cuir et prier Mervan, acheter des machines naines via des faeries paraît être une idée merveilleuse.

Hue Mour !

Un vol a été commis : On a volé 100 cartouches de cigarettes et 50 kilos de carottes. L'inspecteur Flouc est interrogé :

- Alors, ça avance ?
- Oui nous recherchons un lapin qui tousse.

Comment appelle-t-on le croisement entre un orc et un barbare ?
Un orc mort.

Vous connaissez Squik le Nain ?
C'est un Nain dans un donjon, il tire un levier et Squik le Nain !

Quelle est la différence entre un gob et un troll ?
Quand le troll te fait les poches, tu le laisses faire.

Deux voleurs dans les geôles :
- Pourquoi t'es ici ?
- Pour un truc que je n'ai pas fait.
- Tu es donc innocent. Qu'est-ce que tu n'as pas fait ?
- Courir.

Comment occuper un prêtre de Lhuo pendant des heures ?
Pour la réponse voir ci-dessous.
Comment occuper un prêtre de Lhuo pendant des heures ?
Pour la réponse voir ci-dessous.

C'est un barbare et un voleur qui s'en vont après avoir reçu l'hospitalité de leur pote paladin. Alors qu'ils sont loin, le paladin les salue et leur crie bon retour. Le voleur est content d'avoir économisé le prix d'une auberge pour une nuit et salue le paladin à son

tour. Le barbare se retourne et crie :

- Merci de ton hospitalité et ta femme est vraiment une sacrée baiseuse !!!
- Le voleur, ébahi, chuchote au barbare :
- T'as entendu ce que tu viens de crier ???
- Le barbare se retourne vers son pote et hausse les épaules :
- Bah quoi. Je sais j'ai menti, mais je voulais pas faire de la peine au paladin. J'allais pas lui dire que sa femme était nulle au lit.

Nouveaux sorts

Kassoreil : faire entendre l'intégrale d'Assurancetourix en continu.

Matrox : invocation du monstre lapin blanc gardien de caverne.

Demonus rigolus : chatouillage à distance.

Blackophobie : peur du noir pour les drows.

Invisibilité majeurs : rend invisible le majeur de chaque main.

Ridiculus : illusion invisible.

Raccourci ultime : la cible prend le chemin le plus court, si elle se trouve au septième étage elle passera par la fenêtre.

Proverbes Gobelins

- « Quand il faut attaquer, fais-le à la loyale. C'est à dire contre un adversaire isolé, désarmé, de préférence de dos et à plusieurs. »
- « Quand tu es poursuivi, l'important n'est pas de courir plus vite que tes poursuivants, mais plus vite que tes potes. »

Note de la rédaction

Ndlr a encore frappé ! Nous en sommes fort désolé. Nous remercions toutes les personnes ayant participé à la réalisation de ce numéro et plus précisément : Edwyn, Orchal, Brellan, Gwetlung et Taliesin. Merci et j'espère que vous avez aimé ce numéro !





La Grosse Hedlga supporte toujours le Gobelin Enchaîné
45 rue des Zamours 225 Phénixia
58 rue des Esiab 115 Drom
89 avenue des Borrors 690 Fagnolles
Ouvert 10 jours sur 10 et 24h sur 24 !